

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

A qui va dirigit

Aquest how-to va dirigit als perfils tècnics (desenvolupadors i arquitectes) que desenvolupin aplicacions que realitzin connexions a serveis REST amb pujada o descàrrega de fitxers.

Introducció

En aquest HowTo s'explica com realitzar crides per pujar i descarregar fitxers de un servei REST.

Es realitza tant la pujada com la baixada de les dades del fitxer en blocs, sense carregar tot el contingut en memòria.

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

Objecte a pujar

Primer de tot s'ha de crear l'objecte a enviar amb l'esquema que espera el servei REST. En el nostre exemple el servei espera rebre una petició JSON com la següent:

El servei Rest d'exemple espera la següent petició:

```
{
  "Document":{
    "nom":"prova_complerta.txt",
    "data":<<prova_complerta.txt en base64>>
  }
}
```

Generem la següent classe de Java:

```
public class Document {

    private String data;
    private String nom;

    /*Getters & Setters*/

    public String getData() {
        return data;
    }

    @JsonProperty("data")
    public void setData(String data) {
        this.data = data;
    }

    public String getNom() {
        return nom;
    }

    @JsonProperty("nom")
    public void setNom(String nom) {
        this.nom = nom;
    }
}
```

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

Pujar Fitxer

Per a realitzar la crida al servei REST utilitzem RestTemplate que es pot trobar a la llibreria spring-web. (org.springframework.web.client.RestTemplate)

Primer s'ha de crear el bean restTemplate:

```
<bean id="restTemplate" class="org.springframework.web.client.RestTemplate">
  <property name="requestFactory" ref="clientHttpRequestFactory" />
  <property name="messageConverters">
    <list>
      <bean id="jsonMessageConverter"
        class="org.springframework.http.converter.json.MappingJackson2HttpMessageConverter">
        <property name="supportedMediaTypes">
          <list>
            <bean id="jsonMediaTypeTextPlain" class="org.springframework.http.MediaType">
              <constructor-arg value="text" />
              <constructor-arg value="plain" />
            </bean>
            <bean id="jsonMediaTypeApplicationJson" class="org.springframework.http.MediaType">
              <constructor-arg value="application" />
              <constructor-arg value="json" />
            </bean>
          </list>
        </property>
      </bean>
    </list>
  </property>
</bean>

<bean id="clientHttpRequestFactory" class="org.springframework.http.client.BufferingClientHttpRequestFactory">
  <constructor-arg>
    <bean class="org.springframework.http.client.SimpleClientHttpRequestFactory">
      <property name="bufferRequestBody" value="false" />
    </bean>
  </constructor-arg>
</bean>
```

És necessari indicar la propietat bufferRequestBody a false per a poder enviar la petició amb streaming.

A la classe on realitzarem la petició REST s'ha d'injectar el bean creat:

```
@Autowired
private RestTemplate restTemplate;
```

Es crea l'objecte a enviar i el InputStream del qual es llegirà el contingut del fitxer:

```
Document document = new Document();
Document.setNom("prova_complerta");
InputStream data = new FileInputStream(new File("/data/prova_complerta.txt"));
```

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

I la crida a la petició REST:

```
restTemplate.execute(url, HttpMethod.POST, requestCallback, responseExtractor);
```

A requestCallback s'ha de fer els següents passos:

- Obtenir el canal d'escriptura de la request.
- Escriure els bytes corresponents a la crida de upload a realitzar fins arribar al punt on s'ha d'enviar el contingut del fitxer
- Escriure el contingut del fitxer en base64 de tal forma que aquest contingut no arribi a estar en memòria al servidor en cap moment mentre s'escriu
- Escriure els bytes corresponents a la resta de la crida

```
final RequestCallback requestCallback = new RequestCallback() {
    @Override
    public void doWithRequest(final ClientHttpRequest request) throws IOException {
        request.getHeaders().add("Content-type", "application/octet-stream");

        //Obtenir el canal d'escriptura de la request de la connexió:
        OutputStream output = request.getBody();

        //objecte que utilitzarem per passar a JSON el nostre objecte
        ObjectMapper mapper = new ObjectMapper();
        String jsonInString = mapper.writeValueAsString(document);

        //Tallem el String per on hem d'enviar el fitxer
        int split = jsonInString.indexOf("data");

        //Escrivim la primera part de la nostra petició
        String begin = jsonInString.substring(0, split + 6);
        output.write(begin.getBytes("UTF-8"));

        // Codifiquem i escrivim el nostre fitxer
        BASE64Encoder encoder = new BASE64Encoder();
        encoder.encode(data, output);

        // Acabem d'escriure la nostra petició
        String end = jsonInString.substring(split + 9, jsonInString.length());
        output.write(end.getBytes("UTF-8"));
    }
};
```

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

Objecte a rebre

Primer de tot s'ha de crear l'objecte a rebre amb l'esquema que utilitza el servei REST. En el nostre exemple el servei REST retorna una resposta com la següent:

```
{
  "Resposta":{
    "codi":"OK",
    "descripcio":"Correcte",
    "id":"AA12",
    "nom": "prova_complerta.txt",
    "mimeType":"text/plain",
    "dataSize":43,
    "dataEncoding":"Base64",
    "dataEncodedSize":60,
    "data":<<prova_complerta.txt en base64>>
  }
}
```

Generem la següent classe Java:

```
public class Resposta {

    private String codi;
    private String descripcio;
    private String id;
    private String nom;
    private String mimeType;
    private Integer dataSize;
    private String dataEncoding;
    private Integer dataEncodedSize;
    private ByteArrayOutputStream data;

    /*Getters & Setters*/

    public String getCodi() {
        return codi;
    }
    @JsonProperty("codi")
    public void setCodi(String codi) {
        this.codi = codi;
    }
    public String getDescripcio() {
        return descripcio;
    }
    @JsonProperty("descripcio")
    public void setDescripcio(String descripcio) {
        this.descripcio = descripcio;
    }
    public String getId() {
        return id;
    }
    @JsonProperty("id")
    public void setId(String id) {
        this.id = id;
    }
    public String getNom() {
        return nom;
    }
}
```

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

```
@JsonProperty("nom")
public void setNom(String nom) {
    this.nom = nom;
}
public String getMimeType() {
    return mimeType;
}
@JsonProperty("mimeType")
public void setMimeType(String mimeType) {
    this.mimeType = mimeType;
}
public Integer getDataSize() {
    return dataSize;
}
@JsonProperty("dataSize")
public void setDataSize(Integer dataSize) {
    this.dataSize = dataSize;
}
public String getDataEncoding() {
    return dataEncoding;
}
@JsonProperty("dataEncoding")
public void setDataEncoding(String dataEncoding) {
    this.dataEncoding = dataEncoding;
}
public Integer getDataEncodedSize() {
    return dataEncodedSize;
}
@JsonProperty("dataEncodedSize")
public void setDataEncodedSize(Integer dataEncodedSize) {
    this.dataEncodedSize = dataEncodedSize;
}
public ByteArrayOutputStream getData() {
    return data;
}
@JsonProperty("data")
public void setData(ByteArrayOutputStream data) {
    this.data = data;
}

/* Fi Getters & Setters*/
}
```

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

Descarregar Fitxer

Al objecte `responseExtractor` de la crida `restTemplate.execute` és on es tracta la resposta rebuda.

```
ResponseExtractor<ResponseEntity<Resposta>> responseExtractor = new ResponseExtractor<ResponseEntity<Resposta>>() {  
    @Override  
    public ResponseEntity<Resposta> extractData(ClientHttpResponse response) throws IOException {  
        Resposta resposta = null;  
  
        if (response.getStatusCode().is2xxSuccessful()){  
            //Obtenim la resposta  
            InputStream is= response.getBody();  
            final ByteArrayOutputStream os = new ByteArrayOutputStream();  
            StreamingJsonParser parser = new StreamingJsonParser(os);  
            try{  
                parser.parse(is);  
                String jsonResponse=parser.getResponseBuffer().toString();  
                jsonResponse=jsonResponse.replace("\\\\\"data\\\":\\\"", "");  
                ObjectMapper mapper = new ObjectMapper();  
                resposta= mapper.readValue(jsonResponse, Resposta.class);  
                resposta.setData(os);  
            }catch (Exception e){  
            }  
        }  
        return new ResponseEntity<Resposta>(resposta,response.getStatusCode());  
    }  
};
```

Per tractar la resposta s'han de crear dos classes. "StreamingJsonParser" que s'utilitza per a llegir la resposta obtinguda, obtenir el valor de cada camp i setejar-lo al nostre objecte Resposta. Quan ha de llegir el camp data, que té els bytes del fitxer en Base64 ho fa amb streaming sense deixar el seu contingut en memòria. I per altra banda la classe "InnerInputStream" per a realitzar aquesta lectura.

Per últim mostrem el codi d'aquestes dues classes:

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

StreamingJsonParser.java

```
public class StreamingJsonParser {
    private long expectedBase64Size;
    private OutputStream os;
    private StringBuilder responseBuffer;

    public StreamingJsonParser(OutputStream os) {
        this.os = os;
    }

    public long getExpectedBase64Size() {
        return expectedBase64Size;
    }

    public void onDataEncodedSize(String previousTextContent) throws Exception {
        expectedBase64Size = parseLong(previousTextContent);
    }

    public void onData(InputStream inputStream) throws Exception {
        readBase64Content(inputStream, expectedBase64Size);
    }

    public void parse(InputStream inputStream) throws Exception {
        responseBuffer = new StringBuilder();
        StringBuilder buffer = new StringBuilder();
        int rb = inputStream.read();
        while (rb != -1) {
            responseBuffer.append((char) rb);
            if (rb == '"') {
                if (!readMoreRequestContent(buffer, inputStream)) {
                    rb = '"';
                    continue;
                }
            } else
                buffer.append((char) rb);
            rb = inputStream.read();
        }

        private String parseString(InputStream inputStream) throws Exception {
            StringBuilder sb = new StringBuilder();
            sb.append("");
            int rb = -1;
            boolean isScaping = false;
            while ((rb = inputStream.read()) != -1) {
                responseBuffer.append((char) rb);
                if (rb == '"' && !isScaping)
                    break;
                else if (rb == '\\')
                    isScaping = !isScaping;
                else {
                    sb.append((char) rb);
                    isScaping = false;
                }
            }
            sb.append("");
            return sb.toString();
        }
    }
}
```


Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

```
private long parseLong(String text) throws Exception {
    int indBegin = text.indexOf(':');
    if (indBegin < 0)
        throw new Exception("expected long value not found");
    int indEnd = text.indexOf(';');
    if (indEnd < 0)
        indEnd = text.indexOf(' ');
    if (indEnd < 0)
        indEnd = text.indexOf('}');
    if (indEnd < 0)
        throw new Exception("expected long value not found");
    return new Long(text.substring(indBegin + 1, indEnd));
}

private boolean readMoreRequestContent(StringBuilder buffer, InputStream inputStream) throws Exception{
    Method onPropertyCallback=null;
    boolean incomingInputStreamBeingRead=true;
    String previousTextContent=buffer.toString();
    buffer.delete(0,buffer.length());
    // reset buffer

    if(previousTextContent.startsWith("\\")){
        String onPropertyCallbackName="on"+previousTextContent.substring(1, previousTextContent.indexOf("\\",1));
        try{
            onPropertyCallback=this.getClass().getMethod(
onPropertyCallbackName,InputStream.class);
        }catch(NoSuchMethodException nsex){
            try{
                onPropertyCallback=this.getClass().getMethod(onPropertyCallbackName,String.class);
            }catch (NoSuchMethodException nsex2){}
        }
    }
    if (onPropertyCallback!=null){
        try{
            onPropertyCallback.invoke(this,
incomingInputStreamBeingRead?inputStream:previousTextContent);
        }catch (Throwable t){
            throw new Exception("Error invoking "+onPropertyCallback.getName()+" : "+
(t.getCause()!=null?t.getCause().getMessage():t.getMessage()));
        }
        }else buffer.append(parseString(inputStream));
        return incomingInputStreamBeingRead;
    }

    private void readBase64Content(InputStream parentInputStream, long expectedInputSize) throws Exception{
        InnerInputStream innerInputStream= new InnerInputStream
(parentInputStream,expectedInputSize);

        BASE64Decoder decoder = new BASE64Decoder();
        decoder.decodeBuffer(innerInputStream, os);

        if ("!"!=(char)parentInputStream.read())
            throw new Exception("unexpected huge string ending character");
    }

    public StringBuilder getResponseBuffer() {
        return responseBuffer;
    }
}
```

Canigó - Streaming de fitxers en clients REST.docx

InputStream.java

```
public class InputStream extends InputStream {

    private InputStream parentInputStream;
    private long numBytesLeft;

    public InputStream(InputStream parentInputStream, long maxBytesToRead) throws Exception {
        this.parentInputStream = parentInputStream;
        this.numBytesLeft = maxBytesToRead;
    }

    @Override
    public int read() throws IOException {
        if (numBytesLeft > 0) {
            numBytesLeft--;
            int b = parentInputStream.read();
            if (b == -1)
                numBytesLeft = 0;
            // end of stream reached before expected max size.
            return b;
        }
        return -1;
    }

    @Override
    public int available() throws IOException {
        int avail = parentInputStream.available();
        if (numBytesLeft < avail)
            return (int) numBytesLeft;
        // avail to expected max size.
        return avail;
    }

    @Override
    public int read(byte[] b) throws IOException {
        return read(b, 0, b.length);
    }

    @Override
    public int read(byte[] b, int off, int len) throws IOException {
        int rb = -1;
        if (numBytesLeft > 0) {
            int bmax = ((b.length - off) < len) ? b.length - off : len;
            if (bmax <= numBytesLeft)
                rb = parentInputStream.read(b, off, bmax);
            else
                rb = parentInputStream.read(b, off, (int) numBytesLeft);
            if (rb == -1)
                numBytesLeft = 0;
            // end of stream reached before expected max size.
            else
                numBytesLeft -= rb;
        }
        return rb;
    }
}
```