

Captcha en aplicacions Canigó 3

A qui va dirigit

Aquest how-to va dirigit a tots aquells usuaris que vulguin afegir un captcha als formularis de la seva aplicació.

Versió de Canigó

Els passos descrits en aquest document apliquen a les diferents versions del Framework Canigó 3.x.

Introducció

La funció dels captchas és la d'assegurar-se que qui està omplint el formulari és una persona i no un bot. Recapcha de google ens permet afegir aquesta funcionalitat a les aplicacions de forma ràpida i senzilla.

Aquest howto mostra com realitzar la integració utilitzant JSF i la plantilla base de Canigó.

Dependències

Al pom.xml s'ha d'afegir la dependència a recaptcha4j.

```
...
<!-- recaptcha -->
<dependency>
<groupId>com.google.code.maven-play-plugin.net.tanesha.recaptcha4j</groupId>
<artifactId>recaptcha4j</artifactId>
<version>0.0.8</version>
</dependency>
...
```

Claus

Per a poder usar la llibreria reCaptcha el primer que s'ha de fer és obtenir una parella de claus (<https://www.google.com/recaptcha/admin#list>)

Amb aquest procediment s'obtindrà dues claus, una clau pública per a la part de client de l'aplicació. I una clau secreta per a la part de servidor de l'aplicació.

Captcha en aplicacions Canigó 3

Part de client

A la part de client de l'aplicació on es vol afegir el captcha afegir al HEAD el següent fragment. En aquest exemple hem modificat l'arxiu **template.jsf**

```
<h:head>
...
<script src="https://www.google.com/recaptcha/api.js?hl=ca"></script>
...
</h:head>
```

I dintre del element FORM on volem afegir el captcha s'ha de incloure el captcha.

```
<div class="g-recaptcha" data-sitekey="6Ld6rgITAAAAAMSNWPsYBB1r_0-z03KisgRXP2FB"></div>
```

On el valor de l'element data-sitekey és la clau pública obtinguda al registrar el domini. El nostre view quedaría així:

```
<%xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes" ?>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets"
      xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core"
      xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
      xmlns:p="http://primefaces.org/ui"
      xmlns:c="http://java.sun.com/jstl/core"
      xmlns:form="http://www.springframework.org/tags/form">

<ui:composition template="layouts/template.jsf">
<ui:define name="body">
<h:form id="provaForm">
    <h:outputText value="#{CaptchaBean.result}" />
    <br />
    <h:commandButton value="Validate Captcha" action="#{CaptchaBean.validateCaptcha}"/>
    <br />
    <div class="g-recaptcha" data-sitekey="6Ld6rgITAAAAAMSNWPsYBB1r_0-z03KisgRXP2FB"></div>
</h:form>
    . . .
</ui:define>
</ui:composition>
```



Captcha en aplicacions Canigó 3

Una altre opció es que aparegui directament el captcha en comptes del checkbox (amb segons quina versió dels navegadors només es tindrà aquesta opció). Per a implementar aquest tipus de captcha s'ha d'afegir `?fallback=true` al script afegit al head anteriorment, quedaria així:

```
<h:head>
...
<script
src="https://www.google.com/recaptcha/api.js?fallback=true&hl=ca"></script>
...
</h:head>
```

Nom :

Introduïu el text 



[Privadesa - Condicions](#)

Captcha en aplicacions Canigó 3

Part del Servidor

Definim la clau privada que ens han proporcionat com un bean per a injectar en els components que utilitzin el reCaptcha:

```
<bean id="privateKey" class="java.lang.String">
    <constructor-arg value="6Ld6rgITAAAAIgzbm9-XJ-qrPTWappAhSYreFH"/>
</bean>
```

El valor correspon amb la clau privada obtinguda al registrar el domini.

Primer de tot hem d'injectar la clau privada al nostre bean.

Afegim la url que hem de cridar per a verificar el captcha i es crea una instància de la classe *net.tanesha.recaptcha.http.HttpLoader* que utilitzarem per a realitzar la validació del captcha

```
@Autowired
String privateKey;

private HttpLoader httpLoader = new SimpleHttpLoader();
public static final String VERIFY_URL = https://www.google.com/recaptcha/api/siteverify";
```

A continuació obtenim la variable **g-recaptcha-response** de la request.

```
String response
FacesContext.getCurrentInstance().getExternalContext().getRequestParameterMap().get("g-
recaptcha-response"); =
```

Fem la petició a la **VERIFY_URL** amb la clau privada i el valor de la variable **g-recaptcha-response**. Si la validació del captcha ha sigut correcte a la resposta s'inclourà : "succes : true".

```
String postParameters;
try {
    postParameters = "secret=" + URLEncoder.encode(privateKey, "UTF-8") +
    "&response=" + URLEncoder.encode(response, "UTF-8");
    String message = httpLoader.httpPost(VERIFY_URL, postParameters);

    if (message != null && message.contains("\\"success\\": true")){
        result = "CAPTCHA VALIDAT";
    }else{
        result = "CAPTCHA ERRONI";
    }
} catch (UnsupportedEncodingException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

Captcha en aplicacions Canigó 3

El bean de prova complet quedaría de la següent manera:

CaptchaBean.java

```
package cat.gencat.provaupgrade3.bean;

import java.io.UnsupportedEncodingException;
import java.net.URLEncoder;
import javax.faces.context.FacesContext;
import net.tanesha.recaptcha.http.HttpLoader;
import net.tanesha.recaptcha.http.SimpleHttpLoader;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Component;

@Component("CaptchaBean")
public class CaptchaBean {

    private String result = "";
    @Autowired
    String privateKey;

    private HttpLoader httpLoader = new SimpleHttpLoader();
    public static final String VERIFY_URL = "https://www.google.com/recaptcha/api/sitemverify";

    public void validateCaptcha() {
        String response =
FacesContext.getCurrentInstance().getExternalContext().getRequestParameterMap().get("g-
recaptcha-response");

        String postParameters;
        try {
            postParameters = "secret=" + URLEncoder.encode(privateKey, "UTF-8") +
"&response=" + URLEncoder.encode(response,"UTF-8");
            String message = httpLoader.httpPost(VERIFY_URL, postParameters);

            if (message != null && message.contains("\"success\": true")){
                result = "CAPTCHA VALIDAT";
            }else{
                result = "CAPTCHA ERRONI";
            }
        } catch (UnsupportedEncodingException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public String getResult() {
        return result;
    }
    public void setResult(String result) {
        this.result = result;
    }
}
```

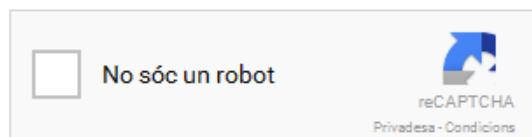
Captcha en aplicacions Canigó 3

Resultat

Quan es valida el captcha:

CAPTCHA VALIDAT

Nom :



Quan no es valida el captcha:

CAPTCHA ERRONI

Nom :

